

Основы работы с виртуальными машинами

1. Виртуализация — это:

- общий термин, охватывающий абстракцию всех ресурсов;
- общий термин, охватывающий абстракцию аппаратных ресурсов;
- общий термин, охватывающий абстракцию программных ресурсов.

2. - распределение или добавление множества ресурсов в большие ресурсы или объединение ресурсов.

3. Вычислительная среда, набор ресурсов и правил работы, которой формируется в некой другой вычислительной среде:

- виртуальная машина;
- консоль виртуальных машин;
- эмулятор;
- монитор виртуальных машин.

4. Тип виртуальной машины (ВМ), размещаемый между операционной системой и аппаратным обеспечением .

5. Метод или процесс, заключающийся в имитации функционирования одной системы или ее части средствами другой системы без потери функциональных возможностей - .

6. Соответствие комбинаций клавиш, действиям в приложении VM VirtualBox:

RCTRL	Осуществить сброс
RCTRL+DEL	Посылает ВМ сигнал нажатия клавиш CTRL+ALT+DEL
RCTRL+R	Переход в хостовый компьютер

7. В состав приложения ВМ входят:

- консоль ВМ;
- монитор ВМ;
- хостовая ОС;
- гостевая ОС.

8. Операционная система, запускаемая в среде виртуальной машины:

- консольная ОС;
- хостовая ОС;
- гостевая ОС;
- виртуальная ОС.

9. Типовое имя сетевого адаптера в среде приложения виртуальных машин VirtualBox:

- REALTEK;
- AMD PCNET;
- NVIDIA.

10. Образ диска – это

- содержимое компакт диска хранимое на жестком диске;
- точная копия носителя информации, хранимая в файле;
- слепок системного диска, хранимый в файле.

11. Инструмент для создания виртуальных машин на компьютере:

- хостовая ВМ
- приложение ВМ
- консоль ВМ

12. Разделение — это разделение единого, обычно достаточно большого для этого, ресурса (например, дисковое пространство или пропускной канал сети) на некоторое количество меньших, легче утилизируемых ресурсов того же типа.

13. Соответствие типов ВМ реально существующим приложениям ВМ.

ВМ- гипервизор	Xen
хостовая ВМ	Java Virtual Machine
ВМ уровня приложений	Virtualbox

14. Инструмент для создания виртуальной машины - ВМ.

15. Соответствие определений их значениям:

Приложение ВМ	интерфейс для создания и настройки виртуальных машин
Консоль ВМ	собственно инструмент для создания виртуальной машины.
Монитор ВМ	модуль который играет роль посредника во всех взаимодействиях между ВМ и базовым оборудованием, поддерживая выполнение всех созданных виртуальных машин на единой аппаратной платформе, обеспечивая их надежную изоляцию.

16. Установите порядок пунктов алгоритма создания виртуальной машины:

	установить требуемую ОС в запущенной виртуальной машине
	добавить или удалить периферийные устройства (например, USB порты, звук)
	указать размер жесткого диска виртуальной машины
	выбрать тип устанавливаемой операционной системы
	запустить созданную виртуальную машину
	установить объем ОЗУ, отводимый для виртуальной машины

17. Комбинация клавиш в VirtualBox, используемая для отправки ВМ сигнал нажатия клавиш CTRL+ALT+DEL .

18. Установите порядок добавление образа установочного диска в приложение ВМ:

	открыть <i>Менеджер виртуальных дисков</i>
	активизировать вкладку Образы CD/DVD
	перейти в каталог с образами установочных дисков
	открыть диалоговое окно добавления образов
	закрыть диалоговое окно Менеджера виртуальных дисков
	выбрать образ диска

19. Установите порядок подключения образа загрузочного диска к виртуальной машине:

	активизировать пункт CD/DVD-ROM
	установить радиокнопку <i>Файл ISO-образа</i>
	установить флажок <i>Подключить CD/DVD</i>
	открыть диалоговое окно <i>свойств виртуальной машины</i>
	выбрать подключаемый образ
	завершить подключение образа

20. Модуль в составе приложения ВМ выполняющий все задачи по по управлению виртуальными машинами – виртуальных машин.